

# Referencia para Padres

Usando el Programa Ticket to Read® Componente de Lectura

First Read • Words to Know • Think About • Maze • Practice • Quiz • RESULTS

## Introducción a Ticket to Read

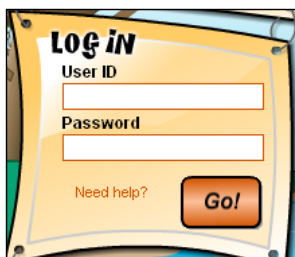
Usando este programa, su hijo/a reforzará su fluidez, vocabulario y destrezas de comprensión. Serán recompensados con boletos que podrán ser redimidos para comprar artículos para su Clubhouse. Anime a su hijo/a a usar Ticket to Read 2 a 3 veces a la semana por 15 a 30 minutos por sesión. Revise el progreso de su hijo/a de la siguiente manera:



Visite [www.tickettoread.com](http://www.tickettoread.com).



Incorpore la información de su hijo y oprima **Go**.



Revise el tablero de progreso, premios y trofeos.

Un listón azul significa que todas las preguntas han sido contestadas correctamente en el examen. Un listón rojo se concede por 80 por ciento o mejor y un listón blanco para menos del 80 por ciento.

Los listones se convierten en trofeos plateados después de completar una colección de pasajes. Una vez que complete un nivel—30 a 40 pasajes—un trofeo plateado se convierte en uno dorado.



En el tablero de progreso (**Progress Board**) puede revisar el nivel del libro en el cual está trabajando su hijo/a, el número de pasajes que han completado en la colección, el número de boletos que han ganado en una semana y la meta de palabras por minuto.

Para empezar a leer, su hijo oprimirá el libro.

El catálogo del Clubhouse (**Clubhouse Catalog**) es donde su hijo/a usará sus boletos para comprar artículos para su Clubhouse.

[www.tickettoread.com](http://www.tickettoread.com)

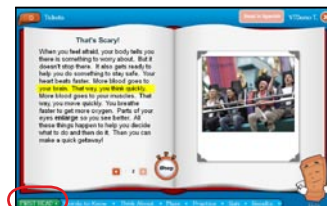
Nombre de Alumno: \_\_\_\_\_

Nombre de Usuario: \_\_\_\_\_

Código: \_\_\_\_\_

## Camino de instrucción

Su hijo/a recibirá una lista de 10 lecturas para leer, después de escoger una serán guiados en un camino de instrucción apropiado para su nivel. La barra de navegación resalta para indicar el paso apropiado.



- **First Read (Primera leída):** El estudiante lee y puede subrayar cada línea de texto al leer con el "ratón" de la computadora.
- **Words to Know (Palabras):** Esta sección demuestra palabras que el estudiante puede seleccionar para saber su significado.
- **Think About (Pensar):** Una estrategia esencial de comprensión se explica.
- **Maze (Laberinto):** Estudiantes que han logrado el tercer nivel o más alto pueden completar la historia usando palabras conocidas.
- **Practice (Practica):** (Opcional) High Frequency Word Activity (Palabras de Alta Frecuencia Actividad)—Si el estudiante no logra la meta indicada de palabras por minuto en la primera leída, deben de completar esta actividad antes de tomar el pequeño examen. El estudiante escoge palabras mientras el narrador lee las palabras y antes de que expire el tiempo.

Untimed and Timed Read (Lectura Cronometrada/ No-Cronometrada)—Después de la actividad de palabras de alta frecuencia, el estudiante practica leyendo la lectura y después lee usando el cronometro. Si logra la meta de palabras por minuto, el estudiante avanza al examen.

Read Along (Leer)—El estudiante lee la lectura con el narrador cuando no logran la meta de palabras por minuto de la lectura cronometrada o intentar de contestar correctamente 80% de las preguntas del examen.

- **Quiz (Examen):** El estudiante contesta preguntas sobre la lectura. Después corrigen respuestas incorrectas.

## Requisitos de sistema:

- Monitor resolution 1024 X 768
- Windows XP/Vista and Mac OS 10.4+
- Internet Explorer 7.0+, FireFox 3.0+, Safari 3.1+
- Adobe Flash Player 10+
- Adobe Acrobat Reader 8.0+
- Cookies, Javascript, and Pop-ups enabled
- Internet connection (broadband preferred)